C++ позволяет явно обеспечить преобразование типов через механизм приведения. Приведение типа может быть

осуществлено двумя способами.

(long) thorn // возвращает результат преобразования thorn в тип long

long (thorn) // возвращает результат преобразования thorn в тип long

Приведение типа не изменяет значение самой вместо этого создается новое значение указанного типа, которое затем можно использовать в выражении, например:

cout « int('Q'); // отображает целочисленный код для ' Q'

{имяТипа) значение II преобразует значение в тип имяТипа

имяТипа {значение) II преобразует значение в тип имяТипа

C++ также предлагает четыре операции приведения типов с более ограниченными возможностями применения.

1. static\_cast<>,

В общих чертах можно делать следующее:

static\_cast<Hft^Tnna> {значение) II преобразует значение в тип имяТипа

Операция static\_

casto является более ограниченной, чем традиционное приведение типа.

cout << static\_cast<int> (ch) << endl; // использование static\_cast

В C++11 появилось средство, которое позволяет компилятору выводить тип из

типа значения инициализации. Для этой цели было переопределено назначение

auto — ключевого слова,

Объект сіп соответствует стандартному потоку ввода. По умолчанию этот

поток ассоциируется со стандартным устройством ввода — обычно клавиатурой.

Объект wcin аналогичен ему, но работает с типом wchar\_t.

Объект cout соответствует стандартному потоку вывода. По умолчанию этот

поток ассоциируется со стандартным устройством вывода — обычно монитором.

Объект wcout аналогичен ему, но работает с символами типа wchar\_t.

Объект сегг соответствует стандартному потоку ошибок, который можно

использовать для отображения сообщений об ошибках. По умолчанию этот поток

ассоциируется со стандартным устройством вывода — обычно монитором — и

данный поток не буферизуется. Это означает, что информация отправляется

непосредственно на экран без ожидания заполнения буфера или передачи символа

перевода строки. Объект wcerr аналогичен, но работает с типом wchar\_t.

• Объект clog также соответствует стандартному потоку ошибок. По умолчанию

этот поток ассоциируется со стандартным устройством вывода — обычно

монитором — и не буферизуется. Объект wclog аналогичен, но работает с символами

типа wchar\_t.

одной из

наиболее важных задач, стоящих перед классом о stream, является преобразование

числовых типов, таких как int или float, в поток символов, который представляет

значения в текстовой форме. Таким образом, класс ostream транслирует внутреннее

представление данных в виде двоичных битовых последовательностей в выходной

поток символьных байтов. Для выполнения такой трансляции в классе ostream

предусмотрено несколько методов.l